

Zarządzenie Nr 26/2024
Burmistrza Miasta Mława
z dnia 9 lutego 2024 r.
w sprawie zmiany uchwały budżetowej na 2024 rok

Na podstawie art.30 ust.2 pkt.4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2023 r., poz. 40 z późn. zm.), art. 256, art. 257 pkt 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 1270 z późn. zm.) oraz art.111 pkt 1 i 3 ustawy z dnia 12 marca 2022 r. o pomocy obywatelom Ukrainy w związku z konfliktem zbrojnym na terytorium tego państwa (Dz. U. z 2023 r., poz. 103 z późn. zm.) Burmistrz Miasta Mława zarządza, co następuje:

§ 1. Dochody budżetu Miasta na 2024 rok ulegają zmianie, zgodnie z załącznikiem nr 1 do niniejszego zarządzenia i po zmianach wynoszą 189 719 105,43 zł w tym:

- 1) Dochody bieżące w kwocie 181 708 059,21 zł
- 2) Dochody majątkowe w kwocie 8 011 046,22 zł

§ 2. Wydatki budżetu Miasta na 2024 rok ulegają zmianie, zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszego zarządzenia i po zmianach wynoszą 227 197 205,39 zł w tym:

- 1) Wydatki bieżące w kwocie 163 286 189,06 zł
- 2) Wydatki majątkowe w kwocie 63 911 016,33 zł

§ 3. Plan dochodów związanych z realizacją zadań z zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych odrębnymi ustawami w 2024 roku ulega zmianie zgodnie z załącznikiem nr 3 do niniejszego zarządzenia.

§ 4. Plan wydatków związanych z realizacją zadań z zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych odrębnymi ustawami w 2024 roku ulega zmianie zgodnie z załącznikiem nr 4 do niniejszego zarządzenia.

§ 5. Wydatki na dotacje celowe dla podmiotów zaliczanych i niezaliczanych do sektora finansów publicznych w 2024 r. ulegają zmianie zgodnie z załącznikiem nr 5 do niniejszego zarządzenia.

§ 6. Dochody i wydatki związane z odbiorem i gospodarowaniem odpadami komunalnymi na 2024 rok, ulegają zmianie, zgodnie z załącznikiem nr 6 do niniejszego zarządzenia.

§ 7. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania, obowiązuje w roku budżetowym 2024 i podlega ogłoszeniu.

Burmistrz Miasta Mława

Sławomir Kowalewski