



Opublikowano na: Biuletyn Informacji Publicznej Urzędu Miasta Mława
(bip.mlawa.pl)

Autor: Karolina Krymer

Zarządzenie Nr 237/2021 Burmistrza Miasta Mława z dnia 30 grudnia 2021 r.

w sprawie wprowadzenia procedury zachowania należytej staranności w transakcjach z kontrahentami dokonującymi sprzedaży towarów i usług na rzecz jednostek organizacyjnych Miasta Mława

Na podstawie art. 31 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2021 r., poz. 1372 z późn. zm.) w zw. z art. 117b ust. 1 i art. 117ba ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. – Ordynacja podatkowa (tj. Dz. U. z 2021 r. poz. 1540 z późn. zm.) oraz art. 88 ust. 3a ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (tj. Dz. U. z 2021 r. poz. 685 z późn. zm.), Burmistrz Miasta Mława zarządza, co następuje:

§ 1. 1. W celu zachowania należytej staranności w transakcjach z kontrahentami dokonującymi sprzedaży towarów i usług na rzecz jednostek organizacyjnych Miasta Mława wprowadzam procedurę stanowiącą załącznik do niniejszego zarządzenia.

Do pobrania

[Zarządzenie Nr 237/2021 Burmistrza Miasta Mława z dnia 30 grudnia 2021 r. 176.08 KB](#)

[Zarządzenie Nr 237/2021 Burmistrza Miasta Mława z dnia 30 grudnia 2021 r. 14.44 KB](#)

[Załącznik nr 1 do Zarządzenia Nr 237/2021 Burmistrza Miasta Mława z dnia 30 grudnia 2021 r. 116.05 KB](#)

[Załącznik nr 1 do Zarządzenia Nr 237/2021 Burmistrza Miasta Mława z dnia 30 grudnia 2021 r. 16.01 KB](#)

Podmiot udostępniający informację: Urząd Miasta Mława
Osoba odpowiedzialna za informację: Jolanta Sokołowska
Osoba wprowadzająca informację: Karolina Krymer
Data wytworzenia informacji: 05.01.2022 13:04:15
Data publikacji informacji: 31.12.2021 15:57:06
Data ostatniej modyfikacji: 14.12.2023 11:10:32
Liczba odsłon: 0

Data	Osoba dokonująca zmian	Opis zmiany
14.12.2023 11:10:32	admin_vobacom	edycja strony
05.01.2022 13:04:15	Karolina Krymer	strona została dodana

Adres źródłowy: <https://bip.mlawa.pl/artykul/zarzadzenie-nr-2372021-burmistrza-miasta-mlawa-z-dnia-30-grudnia-2021-r>